

BASES DE PARTICIPACIÓ

Bitbot Challenge 2020



<http://smartcatalonia.gencat.cat/ca/projectes/govern/educacio/bit-bot-challenge/>

Organitzat per:

Contingut

1. OBJECTIUS	2
2. A QUI S'ADREÇA	2
3. REQUERIMENTS PER A PARTICIPAR	2
4. FASES DE LA INICIATIVA	3
5. INSCRIPCIONS	4
6. DESENVOLUPAMENT DE LA INICIATIVA	5
7. MEMÒRIA PER A L'AVAUACIÓ FINAL DEL JURAT	5
8. TERMINIS	5
9. CRITERIS D'AVAUACIÓ	6
10. JURAT	7
11. PREMIS	7
12. RESERVES I LIMITACIONS	8
13. PROPIETAT INTEL·LECTUAL	9
14. PUBLICITAT I DRETS D'IMATGE	9
15. CODI ÈTIC	9
16. PRIVACITAT I DADES PERSONALS	10
17. ACCEPTACIÓ DE CONDICIONS I TERMES LEGALS	11
ANEXES	13-14

1. OBJECTIUS

- 1.1. Els objectius de la iniciativa “Bitbot Challenge” són:
 - promoure les vocacions digitals i tecnològiques, especialment entre les noies;
 - impulsar l’oferta d’activitats de lleure no escolar en l’àmbit de la tecnologia per a joves i infants en la situació actual de post-confinament degut a la pandèmia provocada per la COVID-19;
 - dinamitzar l’activitat al sector del lleure educatiu.
- 1.2. L’objectiu d’aquestes bases és regular la participació, per part d’entitats o organismes, en la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”, organitzada pel Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública i la Fundació i2CAT.
- 1.3. A l’efecte d’aquestes bases de participació, es fa servir la terminologia següent:
 - “Bitbot Challenge 2020”** és un repte impulsat per la Fundació i2cat, en col·laboració amb el Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública, per promocionar “Casals d’Estiu” de temàtica tecnològica.
 - “L’Organització”** significa el Departament de Polítiques Digitals de la Generalitat de Catalunya i Fundació i2CAT, com a impulsors i gestors de la iniciativa.
 - “Entitats Participants”** són les organitzacions, empreses o entitats que ofereixen serveis de lleure educatiu per a infants i joves, i que tenen una oferta d’activitats relacionades amb la tecnologia digital: programació i robòtica educativa, fabricació digital i ciberseguretat.
 - “Casals d’Estiu”** són les activitats tecnològiques de lleure en els àmbits de la programació, la robòtica educativa, la fabricació digital o la ciberseguretat, que proposen desenvolupar les “Entitats Participants” en el marc de la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”.
 - “Participants”** són les persones que participaran als “Casals d’Estiu”.

2. A QUI S’ADREÇA

- 2.1. La iniciativa “Bitbot Challenge 2020” va dirigida a “Entitats Participants” que ofereixin serveis de lleure educatiu vinculats amb la tecnologia digital a infants i joves de Catalunya.
- 2.2. Els “Casals d’Estiu” que proposin les “Entitats Participants” en el marc de la iniciativa “Bitbot Challenge 2020” s’adrecen a infants i joves de 8 a 14 anys.

3. REQUERIMENTS PER A PARTICIPAR

- 3.1. Les “Entitats Participants” hauran de complir amb tots els requisits i obligacions i disposar de totes les autoritzacions exigides per la normativa vigent per portar a terme totes les seves activitats així com les que es descriuen en aquest document. En aquest sentit, “L’Organització” exclourà qualsevol de les “Entitats Participants” si no s’ajusten a la normativa existent o que incompleixin qualsevol altra condició exigida.
- 3.2. Les propostes dels “Casals d’Estiu” hauran d’estar publicades al catàleg d’activitats de programació i robòtica educativa del programa Bitbot (<http://bitbot.gencat.cat>), en la

categoria “Bitbot Challenge 2020”, dins els terminis que s’indiquen al punt 8. Per poder penjar aquestes propostes, les “Entitats Participants” s’hauran d’haver donat d’alta prèviament en aquest portal.

- 3.3. Els “Casals d’Estiu” organitzats per les “Entitats participants” hauran de complir els criteris següents:
- Inclusió
 - Hauran de reservar un mínim del 50% de les places per a noies o nenes.
 - Temàtiques
 - Fabricació digital;
 - Programació o robòtica educativa;
 - Ciberseguretat i ciberactivisme digital;
 - Altres temàtiques relacionades amb la tecnologia digital que contribueixin al desenvolupament del pensament computacional.
 - Condicions i terminis
 - Les activitats es desenvoluparan entre l’1 de juliol i el 13 de setembre.
 - Durada mínima serà de 20 hores, de les quals, més de la meitat s’hauran de dedicar a la tecnologia digital.
- 3.4. Els “Casals d’Estiu” proposats per les “Entitats Participants” podran realitzar-se en modalitat presencial, en línia o en una combinació de les dues modalitats.
- 3.5. Els materials i eines emprades han de ser segures per els infants que participin en les accions de lleure i sempre dins les normatives actuals vigents.
- 3.6. Els “Casals d’Estiu” que participin a la iniciativa “Bitbot Challenge 2020” seran al voltant de la tecnologia digital i s’hi treballarà, en algun grau, el desenvolupament del pensament computacional.
- 3.7. Tal i com estableix el Decret 267/2016, de 5 de juliol, de les activitats d’educació en el lleure en les quals participen menors de 18 anys, les "Entitats Participants" notificaran en els terminis i canals establerts a aquesta normativa la realització dels "Casals d'Estiu" que proposin en el marc de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020".

4. FASES DE LA INICIATIVA

- 4.1. La iniciativa “Bitbot Challenge 2020” es desenvoluparà en les fases següents:
- FASE 1: Premis als millors projectes de “Casals d’Estiu”
 - Elaboració de propostes i inscripció;
 - Selecció dels “Casals d’Estiu” guanyadors de la FASE 1;
 - Desenvolupament dels “Casals d’Estiu”;
 - FASE 2: Premis als millors “Casals d’Estiu”
 - Elaboració de memòries i inscripció als premis finals;
 - Selecció dels premis finals;
- 4.2. Només podran participar a la FASE 2 els “Casals d’Estiu” que hagin estat seleccionats a la FASE 1 i que s’hagin desenvolupat en les condicions i els terminis establerts a les bases 6 i 8 d’aquest document.

5. INSCRIPCIONS

- 5.1. Per participar a “Bitbot Challenge 2020”, les “Entitats participants” hauran de formalitzar la inscripció de les seves propostes de “Casals d’Estiu” a través dels formularis disponibles a aquest efecte.
- 5.2. Cadascuna de les “Entitats participants” podrà inscriure diferents propostes de “Casals d’Estiu” sempre que siguin prou diferenciades des d’una perspectiva temàtica o, cas que les activitats proposades tinguin una part presencial, des d’una perspectiva territorial.
- 5.3. El formulari d’inscripció contindrà, com a mínim, les dades següents:
 - Dades fiscals i de contacte de l’“Entitat Participant”, indicant el representant i condició en la que actua;
 - URL de l’activitat al portal Bitbot;
 - Dades de contacte de la persona responsable;
 - Títol identificatiu de l’activitat proposada i per la qual es vol optar al repte;
 - Descripció de l’activitat de lleure tecnològica proposada;
 - Document en format PDF que inclogui la proposta de “Casal d’Estiu” amb el contingut següent:
 - Contingut de l’activitat o casal:
 - Descripció general (explicació de l’activitat i dels objectius que vol assolir);
 - Fitxa tècnica (nom de l’activitat, dates de realització, durada en hores, edat del públic al qual va dirigida, modalitat de realització, temàtica de l’activitat, lloc en el qual s’oferirà cas que tingui una part presencial, plataforma digital utilitzada cas que tingui una part en línia, nombre màxim i mínim de participants, ràtio participants/monitor, percentatge de places reservades per a nenes, percentatge de places per a persones de col·lectius vulnerables, ...);
 - Guia didàctica i temporalització: exposició detallada de les diferents sessions que es portaran a terme durant la realització del Casal indicant, en cada cas, les activitats que es faran i el temps que s’hi dedicarà;
 - Pla d’inclusió
 - Accions per promoure la participació de les nenes
 - Accions per facilitar la participació de les persones en situacions vulnerables, si s’escau.
 - Accions per promoure l’equilibri territorial
 - Metodologia i condicions de desenvolupament
 - Metodologia pedagògica
 - Propostes de dinamització en entorns digitals
 - Plataformes tecnològiques
 - Pla de viabilitat
 - Viabilitat tècnica de l’activitat;
 - Viabilitat econòmica;
 - Viabilitat comercial.
- 5.4. Un cop emplenat el formulari d’inscripció correctament, des de “L’Organització” es comprovarà tota la informació a fi de que una comissió d’avaluació pugui procedir a la selecció de les que creguin 20 millors propostes.

6. DESENVOLUPAMENT DE LA INICIATIVA

- 6.1. Les “Entitats Participants” vetllaran pel compliment de la normativa vigent aplicable a les activitats de lleure educatiu als “Casals d’Estiu” que organitzin dins la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”
- 6.2. Les “Entitats Participants” vetllaran per la seguretat dels “Participants” i, especialment, garantiran que es compleixin les instruccions i recomanacions que les autoritats, en especial les sanitàries, estableixin en cada moment respecte a la protecció del Covid-19 als “Casals d’Estiu” que organitzin dins la iniciativa “Bitbot Challenge”.
- 6.3. Durant tota la durada de la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”, “L’Organització” es posarà a disposició de les “Entitats Participants” per a qualsevol dubte respecte al desenvolupament de la iniciativa que els pugui sorgir i que des de “L’Organització” es pugui resoldre.
- 6.4. La memòria explicativa podrà també incloure fotografies i/o vídeos si el “Casal d’Estiu” ho troba adient. En cas que així sigui s’haurà d’evitar les cares dels infants o en el seu defecte disposar del consentiments necessàries per part dels seus tutors segons la llei de LGPD i de Protecció de l’honor, intimitat i pròpia imatge.
- 6.5. Cada “Casal d’estiu” haurà de dotar-se dels mitjans tècnics i humans necessaris per portar a terme les propostes presentades.

7. MEMÒRIA PER A L’AVALUACIÓ FINAL DEL JURAT

- 7.1. Les “Entitats Participants” que portin a terme algun dels 20 “Casal d’Estiu” seleccionats en la FASE 1 hauran de presentar una memòria d’activitats i solucions desenvolupades per cadascun dels “Casals d’Estiu” i que hauran de presentar a través d’un formulari que es facilitarà a tal efecte dins del termini indicat en el punt 8.
- 7.2. Les memòries d’activitats hauran de contemplar com a mínim:
 - Fitxa del “Casal d’Estiu” (cas que s’hagi fet més d’una edició del mateix “Casal d’Estiu”),
 - Activitats finals realitzades.
 - Desenvolupaments per part dels infants participants que haurà d’incloure la solució final i el programari utilitzat per arribar-hi.
 - Nombre total d’infants participants.
 - Percentatge de components femenins en relació al total d’infants.
 - Pla d’una possible utilització a nivell educatiu de les solucions presentades.
 - Altra documentació que es consideri rellevant.
- 7.3. Per altra banda s’haurà de mostrar els productes resultants desenvolupats durant les activitats.

8. TERMINIS

- 8.1. Inscripció per la FASE 1: el termini d’inscripció i presentació de propostes finalitza el 23 de juny de 2020 a les 23:59 hores.

- 8.2. Els "Casals d'Estiu" participants a la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" es duran a terme entre el dimecres 1 de juliol de 2020 i el diumenge 13 de setembre de 2020.
- 8.3. Inscripció per la FASE 2: el termini de presentació de les memòries de les activitats realitzades finalitza el dia 20 de setembre de 2020 a les 23:59 hores.
- 8.4. L'anunci dels guanyadors de la FASE 2 es farà durant el mes d'octubre de 2020.
- 8.5. L'ORGANITZACIÓ es reserva el dret de modificar aquests terminis per motius justificats.

9. CRITERIS D'AVALUACIÓ

- 9.1. L'avaluació de les propostes i projectes de "Casals d'Estiu" es farà amb els criteris següents:
 - **Inclusió.** Amb un pes de 55%. El gènere pot condicionar la tria d'estudis en branques científiques i tecnològiques i, per altra banda, les oportunitats de participar en aquest tipus d'activitats no són iguals al territori.
 - Perspectiva de gènere amb un pes de 50%: la proposta inclou aquesta perspectiva d'una manera realista i detallada;
 - Altres aspectes d'inclusió: perspectiva territorial i, si s'escau, perspectiva social amb un pes de 5%: l'activitat s'ofereix en línia o s'organitza el mateix casal a diferents localitzacions arreu del territori; s'ofereix algun tipus de facilitat per promoure la participació de persones en situació de vulnerabilitat, ...
 - **Innovació.** Amb un pes de 30%. La realització d'activitats de lleure educatiu en les condicions imposades per la crisi del COVID-19 requerirà de metodologies pedagògiques innovadores i de l'ús de solucions tecnològiques adaptades.
 - Innovació pedagògica amb un pes de 15%: noves metodologies, nous formats, nous continguts, ...
 - Innovació tecnològica amb un pes de 15%: noves plataformes, noves aplicacions, ...
 - **Viabilitat.** Amb un pes de 15%. Atès que la selecció inicial comporta una contribució econòmica al desenvolupament de l'activitat, s'haurà d'acreditar que la proposta presentada sigui viable des de diferents perspectives, no només econòmicament.
 - Temporalment amb un pes de 3%: es pot portar a terme en el termini proposat;
 - Comercialment amb un pes de 3%: té interès comercial (atraurà públic);
 - Econòmicament amb un pes de 3%: el model de negoci plantejat la fa sostenible;
 - Tecnològicament amb un pes de 3%: la tecnologia proposada existeix i funciona
 - Laboralment amb un pes de 3%: es compta amb l'equip humà per portar a terme l'activitat
- 9.2. La selecció de les 20 propostes per part de la comissió avaluadora es realitzarà en base al compliment dels següents paràmetres:
 - Originalitat i grau d'innovació de l'activitat
 - Grau d'enfocament al col·lectiu femení
 - Facilitats de enregistrament per a participants de famílies vulnerables
 - Objectius de les activitats

- Grau de programari de les activitats
 - Altres aspectes com ara propostes per facilitar la participació de les persones en situacions vulnerables.
- 9.3. La selecció dels tres premis finals, d'entre les 20 propostes seleccionades a l'inici del repte, per part d'un jurat especialitzat i a partir de les memòries presentades a la finalització de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" es realitzarà a partir de la coherència entre l'activitat proposada a la FASE 1 i els resultats obtinguts a la FASE2, en base al compliment dels criteris següents:
- Coherència entre el projecte inicial (FASE 1) i la memòria presentada (FASE 2):
 - Grau d'assoliment dels objectius plantejats;
 - Nombre i tipologia dels "Participants":
 - Nombre de "Participants" respecte la previsió inicial;
 - Percentatge de nenes i noies en relació al total de "Participants", i respecte la previsió inicial;
 - Qualitat del servei ofert per part l'"Entitat participant" al "Casal d'Estiu":
 - Documentació justificativa (enquestes de satisfacció, documents audiovisuals, materials desenvolupats, ...);
 - Aplicabilitat de les propostes en altres àmbits educatius o de lleure.
 - Resultats obtinguts: presentacions realitzades, programari desenvolupat, propostes finals desenvolupades pels "Participants")
- 9.4. L'experiència de les possibles visites realitzades per part de "l'Organització" de manera online o presencial durant el desenvolupament de les activitats de lleure pot influir a l'avaluació final si es detecta que s'han incomplert alguns requeriments d'aquestes bases o es detecta alguna mena de incorrecció a la informació aportada per les "Entitats Participants"

10. JURAT

- 10.1. Una comissió avaluadora formada per personal tècnic de "L'Organització" avaluarà i escollirà els 20 projectes guanyadors de la FASE 1.
- 10.2. Un jurat format per experts en lleure educatiu, educació, tecnologia, desenvolupament i programació, així com de l'àmbit social; designats per "L'Organització", avaluarà i escollirà els 3 projectes guanyadors de la FASE 2.
- 10.3. Els membres de la comissió avaluadora i del jurat no podran tenir cap vincle d'interès amb les "Entitats Participants".

11. PREMIS

- 11.1. FASE 1: les vint propostes seleccionades rebran un premi de 1.500,00 euros que es pagarà de la següent manera:
- 50% del premi (750,00 euros) immediatament després de l'anunci dels projectes seleccionats per participar a la FASE 1;
 - 50% del premi (750,00 euros) un cop s'hagi revisat la memòria de l'activitat desenvolupada i comprovat que s'adequa a la proposta inicial.

- 11.2. FASE 2: es reconeixerà els tres "Casals d'Estiu" més ben valorats amb els premis següents:
- El "Casal d'Estiu" guanyador del Primer Premi, percebrà un premi adicional de 4.000,00 euros;
 - El "Casal d'Estiu" guanyador del Segon Premi, percebrà un premi adicional de 2.500,00 euros.
 - El "Casal d'Estiu" guanyador del Tercer Premi, percebrà un premi adicional de 1.500,00 euros.
- 11.3. Els premis objecte d'aquesta convocatòria queden subjectes a les obligacions i si escau retencions fiscals legalment establertes i caldrà que s'accepti el document de formalització del premi corresponent.

12. RESERVES I LIMITACIONS

- 12.1. "L'Organització" es reserva el dret d'excloure de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" aquelles "Entitats Participants" que hagin incomplert els criteris i/o contingut de les bases en qualsevol moment entre la inscripció per participar-hi i l'anunci dels guanyadors. Concretament, es podrà excloure de la iniciativa a qualsevol "Entitat Participant" que:
- Hagi falsificat i/o ocultat qualsevol dada relativa a les condicions de participació o d'identificació;
 - No compleixi amb les normes i bases de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020", sempre i quan no sigui degut a motius de força major;
 - Impedeixi el desenvolupament de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" amb condicions normals i pacífiques;
 - Presenti projectes amb virus o un altre programari maliciós que pugui danyar, interferir o vulnerar la seguretat dels sistemes informàtics de "l'Organització";
 - No hagi presentat la memòria de l'activitat que es descriu a la base 7;
- 12.2. L'exclusió de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" comportarà la devolució íntegra dels premis i el rescabament de tots els danys i perjudicis causats a "L'Organització" i/o a terceres persones o entitats.
- 12.3. Les "Entitats Participants" renuncien expressament a qualsevol reclamació a "L'Organització", col·laboradors i/o qualsevol tercer en cas de sigui exclosa de la iniciativa per qualsevol dels supòsits indicats a la base 11.1
- 12.4. Amb l'objectiu d'avaluar les propostes i els "Casals d'Estiu", "L'Organització" es reserva el dret:
- A avaluar: la qualitat dels desenvolupaments i del programari generats pels "Participants" dels casals al llarg de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" utilitzant tècniques manuals i/o automàtiques;
 - A supervisar, de manera presencial o en línia, els "Casals d'Estiu" durant el seu desenvolupament;
- 12.5. Tota la informació, documentació, recursos posats directament o indirectament a disposició de les "Entitats Participants" per "L'Organització" de l'esdeveniment serà tractat amb confidencialitat, no podent ser posat en coneixement o transmès de cap manera a tercers per les "Entitats Participant", ni explotat comercialment per aquest o en nom seu.

- 12.6. "L'Organització" es compromet a mantenir la confidencialitat sobre aquelles propostes que no resultin seleccionades per participar-hi.
- 12.7. No podran inscriure propostes a la iniciativa “Bitbot Challenge 2020” persones amb una afinitat de fins a segon grau amb l'equip humà de “L'Organització”.

13. PROPIETAT INTEL·LECTUAL

- 13.1. Els drets d'explotació dels treballs participants en qualsevol de les dues fases de la iniciativa “Bitbot Challenge 2020” seran propietat de les “Entitats Participants” o de les persones autores.
- 13.2. “L'Organització” es reserva el dret de publicar les obres o productes resultants dels treballs premiats en qualsevol de les dues fases de la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”, sota una llicència que garanteixi el reconeixement de l'autoria, la còpia i distribució de còpies, i la creació d'obres derivades amb la mateixa llicència (tipus llicència Reconeixement-Compartir Igual de *Creative Commons* o la *Free Documentation License*).
- 13.3. Les “Entitats Participants” vetllaran pel respecte als drets de propietat intel·lectual de tercers en totes les obres o productes resultants dels treballs desenvolupats en el marc de la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”, i garantiran que són elaborats sense incorporar obres subjectes a drets de propietat intel·lectual i/o industrial propis o de tercers incompatibles amb el punt anterior 13.2.

14. PUBLICITAT I DRETS D'IMATGE

- 14.1. Les propostes seleccionades i guanyadores seran objecte de divulgació per Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública de la Generalitat de Catalunya i d'i2CAT, en les comunicacions que realitzi de caràcter informatiu o divulgatiu, i tant en mitjans de comunicació escrits en suport físic, com a Internet.
- 14.2. Amb la finalitat de difondre les activitats realitzades durant la iniciativa “Bitbot Challenge 2020”, les “Entitats Participants” autoritzen expressament a "l'Organització" i a tercers per ells autoritzats la fixació, reproducció i comunicació de la seva imatge i signes distintius en mitjans audiovisuals (fotografies, vídeos, etc.) i activitats promocionals i de màrqueting. Les “Entitats Participants” sol·licitaran als “Participants” una autorització de cessió dels drets d'imatge en els termes que estableix “L'Organització”. Cas que les entitats no autoritzin la utilització de la seva imatge amb les finalitats indicades anteriorment, hauran de notificar-ho, prèviament i per escrit, a "l'Organització".
- 14.3. Així mateix, Les “Entitats Participants” lliuraran a l'Organització aquell material audiovisual obtingut durant la celebració dels Casals amb finalitats promocionals i de marketing. Les entitats garantiran que no s'infringeixen drets d'imatge o de propietat intel·lectual amb indemnitat del Organitzadors.

15. CODI ÈTIC

Les “Entitats Participants” es comprometen al compliment dels següents requisits de criteris de valoració de la competició i codi ètic

- a) Només seran vàlides aquelles propostes que estiguin directament relacionades amb activitats de lleure relacionades amb la tecnologia i/o la robòtica i en que els infants hagin de realitzar activitats de programari entre d'altres.
- b) El desenvolupament de les propostes no podrà tenir continguts ni referències sexualment explícites o suggerents, violentes, despectives, o discriminatòries cap a col·lectius ètnics, racials, de gènere, religiosa, professional o d'edat, profans o pornogràfics.
- c) La participació no pot promocionar medicaments il·legals (o l'ús de qualsevol dels anteriors), o qualsevol activitat que pugui ser insegura o perillosa, o amb missatges polítics.
- d) La participació no pot ser obscena o ofensiva, ni que doni suport cap forma d'odi o de grups d'odi; ni comentaris despectius sobre "L'Organització ", els patrocinadors o els seus productes o serveis, o altres persones, productes o empreses vinculades
- e) La participació no pot contenir les marques o logotips que siguin propietat d'altres o fer publicitat o promoure qualsevol marca o producte de qualsevol tipus.
- f) La participació no pot contenir materials amb drets d'autor i propietat de tercers (incloent fotografies, escultures, pintures i altres obres d'art o imatges publicades en llocs web o a la televisió, pel·lícules o altres mitjans).
- g) La participació no pot contenir materials que continguin els noms, imatges, fotografies, o altres indicis per identificar qualsevol persona, viva o morta, sense el permís escrit.
- h) La participació no pot violar en cap cas les lleis nacionals vigents.

16. PRIVACITAT I DADES PERSONALS

- 16.1. Les "Entitats Participants" consenten i autoritzen a les entitats organitzadores Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública, així com a la Fundació i2CAT, que incorporin les dades personals dels seus representants, personal i col·laboradors que intervinguin en aquesta iniciativa, amb la finalitat de gestionar la seva participació i les accions vinculades o accessòries al BITBOT CHALLENGE 2020.
- 16.2. L'ORGANITZACIÓ i les Entitats Participants s'obliguen al compliment de tot allò que estableix el Reglament General de Protecció de Dades 2016/679, la Llei orgànica 3/2018 de Protecció de Dades de caràcter personal i a la normativa de desenvolupament, amb relació a les dades personals a les que tinguin accés durant la vigència d'aquest acord.
- 16.3. El Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública de la Generalitat de Catalunya, i la Fundació i2CAT faciliten la següent informació bàsica sobre Protecció de Dades:
 - Identificació del tractament: Convocatòria i Premis concedits en l'àmbit de les TIC.
 - Responsables del tractament:
 - Secretaria de Polítiques Digitals, carrer de Salvador Espriu, 45-51, 08908 L'Hospitalet de Llobregat.
 - Fundació privada i2CAT, Internet i Innovació Digital a Catalunya. G63262570. Gran Capità 2-4. Ed. Nexus I, 2a planta, oficina 203 – fundacio@i2cat.net
 - Delegats de protecció de dades:
 - dpd.politiquesdigitals@gencat.cat Via Laietana, 26, 08003 Barcelona

- rgpd@i2cat.net c/ Gran Capità nº 2 2ºn, 08034 Barcelona
- Finalitat: gestionar i fer el seguiment de la informació relativa a les entitats, les empreses i els emprenedors de Catalunya que volen optar a premis que atorgui la Generalitat de Catalunya en l'àmbit de les TIC.
- Conservació de les dades: les dades personals es conserven durant el temps necessari per complir amb la finalitat per a la qual es van recollir.
- Legitimació: el tractament es realitza amb el consentiment de la persona interessada.
- Destinataris: no se cedeixen dades a tercers ni es fan transferències internacionals de dades, tret que hi hagi una obligació legal.
- Drets de les persones interessades:
 - Respecte la Secretaria de Polítiques Digitals, podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitud de limitació de les dades davant el responsable del tractament, mitjançant els formularis d'exercici de drets que trobareu a politiquesdigitals.gencat.cat, a l'apartat Drets de les persones interessades.
 - Respecte la Fundació i2CAT podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitud de limitació de les dades davant el responsable del tractament a l'adreça rgpd@i2cat.net

També podeu presentar una reclamació davant de l'Autoritat Catalana de Protecció de Dades a www.apdcat.cat.

- 16.4. La comunicació de dades personals per part dels nois i noies participants en els casals, els seus representants legals així com del personal de les entitats intervinents; necessàries per la gestió del BITBOT CHALLENGE 2020 haurà d'estar informada i inequívocament consentida. Les entitats recaptaran aquestes dades per compte dels Organitzadors mitjançant documents de consentiment informat que consten per **annex I i II** a aquestes bases. El lliurament de dades personals en el formulari de registre a la iniciativa té caràcter facultatiu, en el supòsit de no facilitar-les no podrà registrar-se com "Casal d'Estiu" a la iniciativa "Bitbot Challenge 2020".
- 16.5. Les "Entitats Participants" garanteixen que les Dades Personals facilitades a i2CAT amb motiu de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" són veraces i es fa responsable de comunicar a aquesta qualsevol modificació en els mateixos. Així mateix, les "Entitats Participants" autoritzen a i2CAT per a la utilització del seu nom i imatge en la publicitat o comunicacions, tant escrites com electròniques, que desenvolupi o dugui a terme per divulgar els resultats de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" en els termes establerts i acceptats en les presents bases. I2CAT cedirà les dades al Departament de Polítiques Digitals de la Generalitat de Catalunya com a co-organitzadors de la iniciativa. En cap cas, utilitzarà les dades dels les "Entitats Participants" i/o dels "Participants" amb finalitat comercials.

17. ACCEPTACIÓ DE CONDICIONS I TERMES LEGALS

- 17.1. El fet registrar-se a la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" suposa l'acceptació expressa i íntegra, d'aquestes bases per part de les "Entitats Participants". "L'Organització" es reserva el dret d'interpretar, i/o modificar les condicions de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020", en qualsevol moment, i fins i tot de anul·lar-lo o deixar-lo sense efecte, sempre que concorri causa justificada per a això. En tot cas, es compromet a comunicar per

aquesta mateixa via les bases modificades, o, si s'escau, l'anul·lació de l'esdeveniment en el seu conjunt, de manera que tots els participants tinguin accés a aquesta informació.

- 17.2. Les "Entitats Participants" pel fet de la seva participació en la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" s'obliguen a acceptar i respectar, en tots els termes, les decisions del jurat, renunciant expressament a qualsevol reclamació sobre aquestes decisions.
- 17.3. La participació en el BITBOT CHALLENGE 2020 implica, per si mateixa, l'acceptació del criteri de l'ORGANITZACIÓ pel que fa a la resolució de qualsevol qüestió derivada de l'activitat .
- 17.4. "L'Organització" es reserva el dret d'eliminar justificadament a qualsevol participant que incompleixi aquestes Bases o faci frau, alteri o inutilitzi el bon funcionament i el transcurs normal i reglamentari del BITBOT CHALLENGE 2020.
- 17.5. "L'Organització" es reserva el dret a introduir canvis en el funcionament de la iniciativa "Bitbot Challenge 2020" en qualsevol moment i/o finalitzar-se de forma anticipada si fos necessari per causa justificada, sense que això pugui derivar cap responsabilitat. Si es produís algun canvi haurà de ser comunicat degudament.
- 17.6. Per al coneixement de qualsevol litigi que pogués plantejar-se en quant a la interpretació o aplicació de les presents bases, la llei aplicable serà l'espanyola. Tant "L'Organització" com les "Entitats Participants" i assistents se sotmeten expressament a la jurisdicció i competència dels Jutjats i Tribunals de la ciutat de Barcelona, amb renúncia expressa a qualsevol altre fur que pogués correspondre'ls

ANNEX I: DOCUMENT DE CONSENTIMENT INFORMAT PER PERSONES FÍSQUES PARTICIPANTS EN LES ACTIVITATS DEL BITBOT CHALLENGE 2020

Per fer efectiva la vostra participació en el BITBOT CHALLENGE 2020, cal que doneu el vostre consentiment pel tractament de les vostres dades personals amb la complimentació i signatura d'aquest document.

- NOM I COGNOMS
- Edat
- Sexe
- Nom i cognoms del REPRESENTANT LEGAL (si el titular és menor d'edat)
- Domicili
- Adreça de correu electrònic: Telèfon
- DNI

CONSENTIMENT INFORMAT:

1. La gestió d'aquest document és efectuada per l'ENTITAT “ _____ ” per la seva tramesa als responsables del tractament. (Secretaria de Polítiques Digitals, Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública i Fundació i2CAT)
2. El Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública de la Generalitat de Catalunya, i la Fundació i2CAT faciliten la següent informació bàsica sobre Protecció de Dades:
 - **Identificació del tractament:** Convocatòria i Premis concedits en l'àmbit de les TIC.
 - **Responsables del tractament:**
 - Secretaria de Polítiques Digitals, carrer de Salvador Espriu, 45-51, 08908 L'Hospitalet de Llobregat.
 - Fundació privada i2CAT, Internet i Innovació Digital a Catalunya. G63262570. Gran Capità 2-4. Ed. Nexus I, 2a planta, oficina 203 – fundacio@i2cat.net
 - **Delegats de protecció de dades:**
 - dpd.politiquesdigitals@gencat.cat Via Laietana, 26, 08003 Barcelona
 - rgpd@i2cat.net C/ Gran Capità nº 2 2ºn, 08034 Barcelona
 - **Finalitat:** gestionar i fer el seguiment de la informació relativa a les entitats, les empreses i els emprenedors de Catalunya que volen optar a premis que atorgui la Generalitat de Catalunya en l'àmbit de les TIC.
 - **Conservació de les dades:** les dades personals es conserven durant el temps necessari per complir amb la finalitat per a la qual es van recollir.
 - **Legitimació:** el tractament es realitza amb el consentiment de la persona interessada.
 - **Destinataris:** no se cedeixen dades a tercers ni es fan transferències internacionals de dades, tret que hi hagi una obligació legal.
 - **Drets de les persones interessades:**
 - Respecte la Secretaria de Polítiques Digitals, podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitud de limitació de les dades davant el responsable del tractament, mitjançant els formularis d'exercici de drets que trobareu a politiquesdigitals.gencat.cat, a l'apartat Drets de les persones interessades.
 - Respecte la Fundació i2CAT podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitud de limitació de les dades davant el responsable del tractament a l'adreça rgpd@i2cat.net
 - També podeu presentar una reclamació davant de l'Autoritat Catalana de Protecció de Dades a www.apdcat.cat.
 - Amb les dades personals es podran prendre decisions automatitzades, inclosa l'elaboració de perfils.

Amb la signatura d'aquest document autoritzo el tractament de les dades personals indicades i manifesto haver estat informat degudament dels apartats anteriors.

Signatura Representant legal en cas de menors d'edat

Signatura titular de les dades personals

ANNEX II: DOCUMENT DE CONSENTIMENT INFORMAT PER PERSONES FÍSQUES ORGANITZADORES DE LES ACTIVITATS DEL BITBOT CHALLENGE 2020

Per fer efectiva la vostra participació en el BITBOT CHALLENGE 2020, cal que doneu el vostre consentiment pel tractament de les vostres dades personals amb la complimentació i signatura d'aquest document.

- NOM I COGNOMS
- Entitat a la que pertany
- Domicili
- Adreça de correu electrònic: Telèfon
- DNI

CONSENTIMENT INFORMAT:

1. La gestió d'aquest document és efectuada per l'ENTITAT " _____ " per la seva tramesa als responsables del tractament. (Secretaria de Polítiques Digitals. Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública i Fundació i2CAT)
2. El Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública de la Generalitat de Catalunya, i la Fundació i2CAT faciliten la següent informació bàsica sobre Protecció de Dades:
 - **Identificació del tractament:** Convocatòria i Premis concedits en l'àmbit de les TIC.
 - **Responsables del tractament:**
 - Secretaria de Polítiques Digitals, carrer de Salvador Espriu, 45-51, 08908 L'Hospitalet de Llobregat.
 - Fundació privada i2CAT, Internet i Innovació Digital a Catalunya. G63262570. Gran Capità 2-4. Ed. Nexus I, 2a planta, oficina 203 – fundacio@i2cat.net
 - **Delegats de protecció de dades:**
 - dpd.politiquesdigitals@gencat.cat Via Laietana, 26, 08003 Barcelona
 - rgpd@i2cat.net C/ Gran Capità nº 2 2ºn, 08034 Barcelona
 - **Finalitat:** gestionar i fer el seguiment de la informació relativa a les entitats, les empreses i els emprenedors de Catalunya que volen optar a premis que atorgui la Generalitat de Catalunya en l'àmbit de les TIC.
 - **Conservació de les dades:** les dades personals es conserven durant el temps necessari per complir amb la finalitat per a la qual es van recollir.
 - **Legitimació:** el tractament es realitza amb el consentiment de la persona interessada.
 - **Destinataris:** no se cedeixen dades a tercers ni es fan transferències internacionals de dades, tret que hi hagi una obligació legal.
 - **Drets de les persones interessades:**
 - Respecte la Secretaria de Polítiques Digitals, podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitud de limitació de les dades davant el responsable del tractament, mitjançant els formularis d'exercici de drets que trobareu a politiquesdigitals.gencat.cat, a l'apartat Drets de les persones interessades.
 - Respecte la Fundació i2CAT podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitud de limitació de les dades davant el responsable del tractament a l'adreça rgpd@i2cat.net
 - També podeu presentar una reclamació davant de l'Autoritat Catalana de Protecció de Dades a www.apdcat.cat.
 - Amb les dades personals es podran prendre decisions automatitzades, inclosa l'elaboració de perfils.

Amb la signatura d'aquest document autoritzo el tractament de les dades personals indicades i manifesto haver estat informat degudament dels apartats anteriors.

Signatura

Bitbot Challenge 2020

